PROYECTO FINAL DSI

* Requerimientos
  + Pseudo-classes (hover)
  + Custom controls
  + Data binding y JSON
* Ideas de diseño
  + Inventario
  + Objetos (imagen y nombre)
  + Hover y dragging
  + Características de cada objeto (fuerza y durabilidad/resistencia)

PLAN DE DISEÑO

- Ventana con huecos para objetos. Cada posición discreta será un VisualElement. Para meter un objeto en ese hueco del inventario, se declarará este como su hijo (se iguala la posición a la del padre)

- JSON: 10 objetos creados con Nombre, tipo imagen (10 tipos?), stats fuerza y def

- String

- “Enum”

- int

- int

- nombre del padre

- Cargar y guardar JSON

* OPCIONAL: DIFERENTES INVENTARIOS CON NOMBRE

- Custom controls (que aparezca en el inspector, pero spawneen con la info del json)

- Hover

- Dragging (al soltar objeto encima de otra casilla, comprobar si tiene hijo (tipo Objeto), y o cambiar su posición/padre o no cambiar nada, volver a su pos/padre original)

- Crear objeto a partir de Nombre, TipoObjeto (elige imagen), 2 draggers fuerza y defensa, crea en el primero que haya libre del 0 al 9

- Scripts: Principal, dragging, custom controls?, Objeto

AMIEL: Crear y diseñar JSON, Objeto, Hover, Dragging

IKER: Disposición inventario, Custom Controls, Creación objeto, Figma

A futuro: Cargar y guardar JSON, otros inventarios (distintos jsons), figma